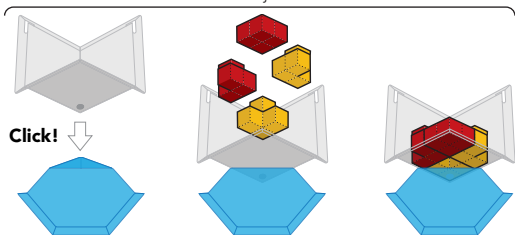


SPELREGELS

Creëer je spelbord voordat je een spel met één of meerdere spelers start:
Open de behuizing in 2 delen en plaats de blauwe voet op de tafel met de kleine opening bovenaan. Steek de hoek van de transparante kubus in deze opening en druk voorzichtig totdat u een "klik" hoort.

 Zijaanzicht



Click!



2 SPELER SPEL

Vorbereiding

Elke speler neemt 8 stukken in één kleur (rood of geel). Beide sets zijn identiek.

Doel van het spel

Tijdens het spel creëren de spelers een kubus. De spelers proberen zo veel mogelijk vierkanten in hun kleur aan de 3 bovenzijden van de kubus te krijgen.

Het spel spelen

De startspeler wordt gekozen en plaatst zijn eerste stuk in het spelbord. Hierna plaatsen spelers om beurten 1 stuk van hun eigen kleur in het spelbord.

Een stuk plaatsen

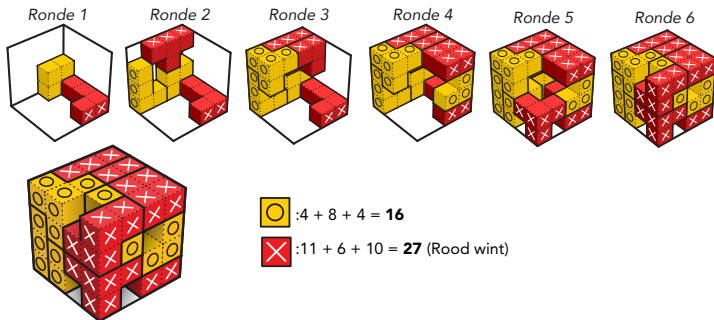
- Spelstukken moeten evenwijdig met de zijden van het spelbord geplaatst worden.
- Spelstukken moeten op een stabiele positie op het spelbord geplaatst worden zodat ze niet kantelen en eerder geplaatste stukken niet doen vallen.
- Spelstukken moeten binnen het spelbord geplaatst worden. Het spelbord kan een kubus met een maximale grootte van $4 \times 4 \times 4$ bevatten.
- Eerder geplaatste spelstukken mogen in volgende beurten niet worden verplaatst, zelfs niet tijdelijk.

Wanneer een speler een stuk niet volgens deze regels kan plaatsen, past hij en is de beurt terug aan de andere speler.

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer beide spelers een stuk niet langer volgens de regels kunnen plaatsen. De spelers tellen de vierkanten in hun eigen kleur op de 3 bovenzijden van de kubus. Wie de meeste vierkanten heeft, wint.

Voorbeeld spel:



1 SPELER OPDRACHTEN

Voordat je een spel voor één speler start, creëer het spelbord, verwijder alle stukken van het spelbord en kies een opdracht.

- 1 Plaats de startstukken op het spelbord zoals weergegeven in de opstelling. Sommige opdrachten geven geen opstelling weer. Start deze opdrachten in een leeg spelbord.
- 2 Plaats de resterende stukken op het spelbord zodat zowel kleur als vorm overeenkomen met wat weergegeven is in de opdracht.
 - Starter- of junior-opdrachten gebruiken alleen de 8 roodgekleurde stukken om een halve rode kubus te maken ($4 \times 4 \times 2$).
 - Expert-, master- of wizard-opdrachten gebruiken alle 16 stukken om een rode en een geel kubus te maken ($4 \times 4 \times 4$).
- 3 Er is slechts één oplossing, die aan het einde van het boekje kan worden teruggevonden.

👁 Bovenaanzicht

