

NL

Het spel:

"Het doel van het spel is om zo snel mogelijk al je kaarten kwijt te raken.

Schud de kaarten en deel ze allemaal uit aan de spelers. Elke speler legt zijn kaarten op een eigen trekstapel en neemt drie kaarten van deze stapel. Als de spelers hun drie kaarten in de hand hebben, begint de deler het spel door de bovenste kaart van zijn trekstapel met de goede kant naar boven in het midden van de tafel te leggen.

De spelers kunnen hun kaarten uitspelen volgens deze regels:"

Bovenste kaart op de stapel: ORANJE (in blauwe letters)

eender welk woord in oranje letters

het woord ORANJE

eender welk woord in blauwe letters

veelkleurige kaart

het woord BLAUW

"Basisregels:

Gebruik alle kaarten.

Zodra de deler de kaart omdraait, mag iedereen spelen.

Er is geen vaste speelvolgorde, elke speler kan op elk moment een kaart uitspelen volgens de bovenstaande regels. Als je geen kaart kan uitspelen, neem je een kaart van je stapel. Als je nog steeds geen kaart kan uitspelen, blijf je kaarten van je stapel nemen tot je wel kan spelen. De eerste speler die geen kaarten meer in de hand of in zijn trekstapel heeft, is de winnaar. Als je de Joker (veelkleurige kaart) uitspeelt, moet je zeggen met welke kleur je nu wilt spelen.

De gekleurde spatten zijn enkel bedoeld om je te verwarren.

Welke kleur ze ook hebben, ze hebben geen invloed op het spel."

"Regels voor beginners:

Speel volgens de basisregels, maar gebruik enkel de kaarten met de woorden ROOD, BLAUW, GEEL en GROEN (in eender welke kleur geschreven)."

"Andere regels:

Speel met alle kaarten, maar nu spelen de spelers om de beurt in plaats van allemaal tegelijk.

Als je aan de beurt bent, leg je een kaart uit je hand op de stapel in het midden en dan neem je een kaart van je eigen trekstapel. Als je geen kaart kan uitspelen, neem je gewoon een kaart van je stapel en dan is de volgende speler in wijzerszin aan de beurt. Als je meer dan drie kaarten in je hand hebt als je aan de beurt bent, speel je een kaart uit zonder een andere kaart van je stapel te nemen. De eerste speler die geen kaarten meer in de hand of in zijn trekstapel heeft, is de winnaar."